

# Kim jesteśmy?

# Więcej na temat projektu

Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+



Fachhochschule des Mittelstands, Bielefeld, Niemcy:  
<http://www.fh-mittelstand.de>

Effebi Association, Rzym, Włochy:  
<http://www.asseffebi.eu/en/>

Vocational college for tourism Marco Polo, Florencja, Włochy:  
<http://www.itmarcopolo.gov.it>

National Association of resource teachers, Sofia, Bułgaria:  
<http://www.narubg.org>

Agora Niekée school, Roermond, Holandia:  
<http://www.niekee.nl>

CrystalClearSoft, Ateny, Grecja:  
<http://www.ccseducation.com>

PAIZ Konsulting, Lublin, Polska:  
<https://www.paiz.com.pl>



Staatlich anerkannte, private  
**Fachhochschule des Mittelstands (FHM)**

Strona www



Facebook



E-mail



Twitter



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+



Ten projekt został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej.

Projekt lub publikacja odzwierciedlają jedynie stanowisko ich autora i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za umieszczoną w nich zawartość merytoryczną.

# Cultapp



## Wykorzystanie rzeczywistości rozszerzonej w nauczaniu na temat dziedzictwa kulturowego

Program Erasmus+, Akcja 2, Partnerstwa strategiczne w dziedzinie kształcenia i szkolenia – Kształcenie i szkolenia zawodowe  
Okres realizacji projektu: 1 listopada 2018 – 30 kwietnia 2021  
Koordynator projektu: Fachhochschule des Mittelstands, Bielefeld, Niemcy  
Numer projektu: 2018-1-DE02-KA202-005088

CultApp: Wprowadzamy kulturę w 21 wiek i do naszych kieszeni!

# DLACZEGO CultApp?

Piazza del Duomo w Pizie, Akropol w Atenach, Pałac Pokoju w Hadze, Cerkiew Bojańska w Sofii, Katedra w Kolonii, Stare Miasto w Krakowie – to wszystko znane miejsca, w których możemy cieszyć się dziedzictwem kulturowym, czyż nie?

Czy chcesz lepiej poznać dziedzictwo kulturowe Europy w zabawny i intuicyjny sposób? Dajemy Ci możliwość odkrycia różnorodności dziedzictwa kulturowego Europy za pomocą rozszerzonej rzeczywistości, a konkretnie aplikacji, którą stworzymy w ramach projektu CultApp!

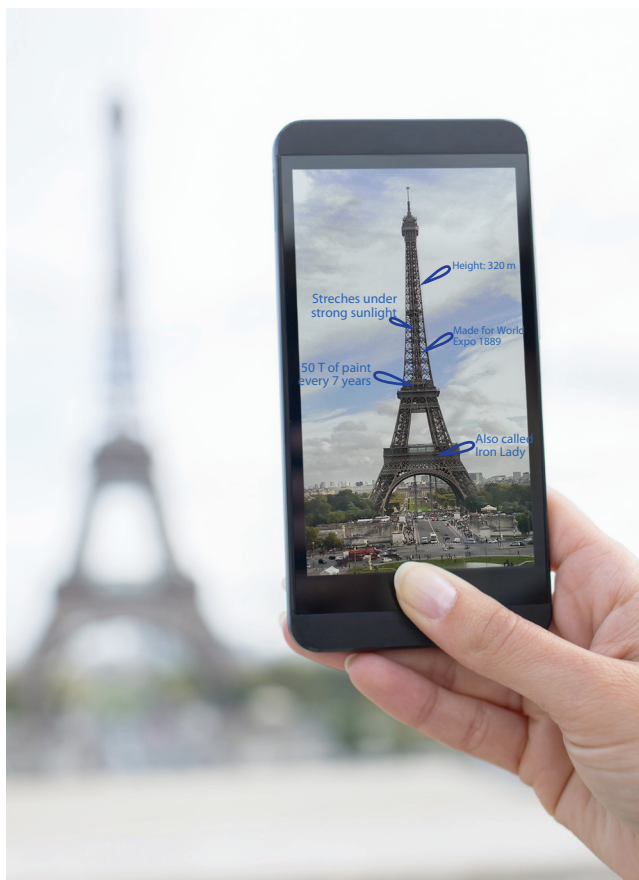
## Cel projektu

Celem projektu CultApp jest promowanie dziedzictwa kulturowego wśród uczniów, nauczycieli i trenerów za pomocą rzeczywistości rozszerzonej (AR)!



# Koncepcja CultApp:

- Umożliwienie nauczycielom wykorzystania narzędzi AR w nauczaniu przedmiotów artystycznych i dziedzictwa kulturowego
- Danie osobom uczącym się przedmiotów artystycznych możliwości stworzenia prostych projektów AR na temat dziedzictwa kulturowego
- Testowanie aplikacji AR poświęconej dziedzictwu kulturowemu
- Włączenie projektów poświęconych sztuce i dziedzictwu kulturowemu, korzystających z AR, do programów kształcenia i szkolenia zawodowego



# Korzyści:

## Rezultaty projektu

- Kompendium aplikacji AR poświęconych dziedzictwu kulturowemu
- Program szkoleniowy online dla nauczycieli
- Projekt z wykorzystaniem AR w temacie dziedzictwa kulturowego

## Kto może skorzystać?

- Uczniowie przedmiotów zawodowych w całej Europie
- Nauczyciele przedmiotów artystycznych
- Promotorzy kultury i turystyki
- Wszystkie osoby zainteresowane poznawaniem dziedzictwa kulturowego!

## Jakie korzyści?

- Podniesienie kompetencji kulturowych i cyfrowych
- Podniesienie kompetencji w zakresie nauczania
- Zwiększenie atrakcyjności Europy i lokalnych obiektów dziedzictwa kulturowego

